

Dla każdego coś dobrego

*Biblioteka Gimnazjum nr 3
im. H. Sienkiewicza
w Będzinie*

**Projekty, programy, pomysły
w roku szkolnym 2014/2015**



Projekt „Krokus” Irlandzkiego Towarzystwa Edukacji o Holokaucie - stał się punktem wyjścia do poszerzenia wiedzy o historii regionu. Projekt ma upamiętniać dzieci, które zginęły w czasie wojny, a z Będzina pochodzi właśnie znana już na całym świecie Rutka Laskier. Dziewczynka w będzińskim getcie pisała pamiętnik. Zapiski opublikowano po raz pierwszy w 2006 r. Wcześniej realizowaliśmy również projekt edukacyjny „Śladami Rutki Laskier”. Realizacja we współpracy z nauczycielem historii.

Kampania „Mądra Szkoła Czyta Dzieciom” Fundacji "Cała Polska Czyta dzieciom ABC XXI". Okazja, żeby zapoznać uczniów z nowościami i ciekawymi książkami z biblioteki szkolnej, po które sami pewnie by nie sięgnęli.



Projekt twórczy „Baw się słowami” - zabawa, w którą angażują się nie tylko uczniowie, ale również nauczyciele. Wykorzystujemy do tego celu słowa „zużyte” (wycięte z gazet) i specjalnie przygotowaną

tablicę. Wszyscy chętni kojarzą przyszpilone na tablicy słowa w nowe zestawienia. Słowa są sukcesywnie zmieniane, a najciekawsze wyrażenia publikowane na blogu biblioteki, prowadzonym od 5 lat:



www.bibliog3.wordpress.com (bibliotekarka.bedzin.pl)



„Projekt Maszynownia” – stara maszyna do pisania wystawiona do użytku czytelników. Zawsze jest w niej wkręcona kartka do pisania i zestaw tekstów, które wcześniej napisali inni. Można je przeglądać i inspirować się. Na maszynie bardzo chętnie piszą uczniowie, ale też wszyscy odwiedzający bibliotekę. Okazało się, że w XXI wieku, kiedy dostępne są nowe technologie informacyjne, powrót do urządzeń z przeszłości jest dla uczniów fascynujący.

Szkolny projekt edukacyjny „I Ty zostań Sienkiewiczem XXI wieku”

– zajęcia we wszystkich klasach z prezentacją multimedialną - wiedza podana w przystępny sposób, same ciekawostki, anegdoty, żeby nie zanudzić młodzieży ;-). Następnie pomoc w przygotowaniu własnych prezentacji o patronie. Realizacja we współpracy z nauczycielami j. polskiego.



Program „Scrabble w szkole” - dobry pomysł na wolne godziny (religia lub wf), tzw. zajęcia karciane lub – tak jak na zdjęciu – sposób na odprężenie uczniów podczas przerwy. ☺



Nagroda „Sofka biblioteczna” – Wymyślona w zeszłym roku, w obecnym każdy się stara, żeby ją dostać. :-). Mały gadżet z ceramiki przyznawany najaktywniejszym czytelnikom, przyjaciółom biblioteki, lub tym, którzy przez cały rok tworzą niepowtarzalny klimat tego miejsca, przesiadując na naszej czerwonej sofie.

Nauczyciel bibliotekarz: Izabela Tumas biblio_g3@tlen.pl